

车身表面

概念数字建模

- 基于造型草稿图的表面建模、体积研究
- 采用基础数字模型，而非传统黏土模型
- 无需物理模型，可节省时间
- 专注风格，忽略技术限制
- 在下述A级阶段进行表面调整
- 使用软件为ICEM Surf Magic和ALIAS

A级表面处理

- 为所有对客户可见的表面建立模型
- 重视光学质量和可行性
- 输入内容：概念数字模型、黏土模型扫描或造型草稿
- 技术限制：技术能力、间隙计划、内部结构件等
- 规则条款：行人和乘客安全
- 人体工程学：总布置
- 使用软件为ICEM Surf

快速表面处理

- 快速创建物理模型扫描件表面
- 时间优先：表面质量为次要优先级
- 用于开发初始阶段的表面：
 - CAE 网格划分/ CFD 软件为主体
 - 行人安全分析
 - 早期可行性检查
 - 概念设计
 - 软件：ICEM快速表面处理

可视化——虚拟现实技术（VR）

Arplus⁺ IDIADA

- 3D实时影像，画面栩栩如生
- 内外景兼顾
- 动画场景：开门、座椅滑动等
- 可导出RTT DeltaView或avi 文件
- 软件为RTT DeltaGen

