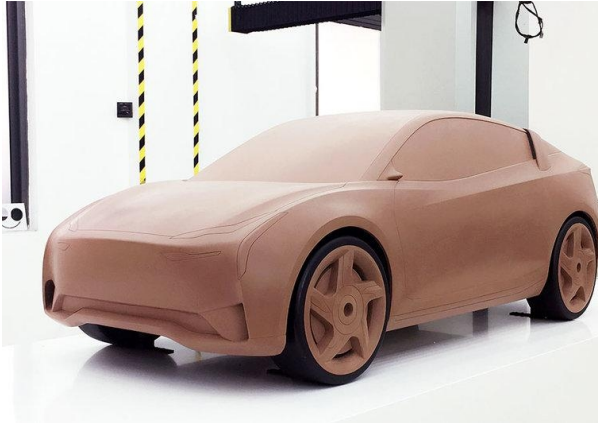


原型车建模管理



1:4 实体模型： e-born3 项目

- 完成计算机数控（CNC）铣削模型
- 最终版 1:4 实体模型

原型车辆： 电动滑板车

- CMC铣削泡沫模具
- GF零件成品（右）
- 底盘上漆、组装
- 适配和调整（右）
- 涂漆、完成工作